

Если мы хотим переместить большое количество записей вверх или вниз, мы просто не сможем делать это при помощи колеса мыши, нам все-равно придется пользоваться полосой прокрутки или клавиатурой.

Чтобы перехватить сообщение **WM_MOUSEWHEEL** и заменить существующее поведение **DBGrid** на то, которое мы хотим.

Но как мы можем перехватить сообщения, которые направлены к **DBGrid**?

Мы просто изменим **WndProc** для **DBGrid** и поместим там то, что нам нужно.

```
type TotaInvento = class(TControl);
```

Так что мы можем позже заменить **WndProc** командой, подобно:

```
DBGrid1.WindowProc := DBGrid1PillaLaRueda;
```

например, в событии **OnCreate** формы.

Здесь мы имеем модуль формы, в котором помещено **DBGrid**, **TTable** и **TDataSource**.

```
unit Unit1; interface uses Windows, Messages, SysUtils, Classes, Graphics,
Controls, Forms, Dialogs, Grids, DBGrids, Db, DBTables; type TForm1 = class(TForm)
Table1: TTable; DataSource1: TDataSource; DBGrid1: TDBGrid; procedure
FormCreate(Sender: TObject); private { Private declarations } procedure
DBGrid1PillaLaRueda(var Message: TMessage); public { Public declarations } end;
var Form1: TForm1; implementation {$R *.DFM} type TotaInvento =
class(TControl); procedure TForm1.DBGrid1PillaLaRueda(var Message: TMessage); var
Cuanto : short; begin if (Message.Msg = WM_MOUSEWHEEL) then begin
Cuanto:=HIWORD(Message.WParam); Cuanto:=Cuanto div 120;
DbGrid1.DataSource.DataSet.MoveBy(-Cuanto) end else
TotaInvento(DBGrid1).WndProc(Message); end; procedure TForm1.FormCreate(Sender:
TObject); begin DBGrid1.WindowProc := DBGrid1PillaLaRueda; end; end.
```

В основном, когда мы перемещаем колесо вверх (двигаем палец от себя) сообщение дает

нам положительное значение в *HiWord* для **wParam**, а когда мы перемещаем колесо вниз (перемещая палец к себе), мы получаем отрицательное значение.

А в остальном, читайте справку **Win32.hlp** относительно **WM_MOUSEWHEEL**.