

Есть способ создания экземпляра формы из строки из ее имени. Например, если есть строка **TMyForm**, то будет создана новая форма типа **TMyForm**...

```
function Proba var i: integer; begin i:= 100000; ShowMessage('Proverka koda'); end;
```

Предположим, что у Вас имеется несколько связанных форм в Вашем приложении (как, вероятно, все делают). Конечно, многие из этих форм создаются динамически во время выполнения (удалены из списка "Автосоздаваемых форм" в окне свойств проекта).

Скажем, у Вас есть форма по имени MyForm класса TMyForm, которую Вы хотите создать. Чтобы создать экземпляр формы MyForm во время выполнения, Вы могли бы использовать следующий код (чтобы показать ее модально и освободить ее, когда она закрывается).

```
var myForm : TMyForm; begin myForm := TMyForm.Create(nil); try myForm.ShowModal; finally myForm.Free; end; end;
```

Или Вы могли бы сделать приложение владельцем формы **MyForm** и описать команду, подобно этой:

```
var myForm : TMyForm; begin Application.CreateForm(TMyForm, myForm); my.Show; end;
```

Теперь, что если Вы "не знаете" точно тип класса объекта формы? Что, если, мало того, строковая переменная имеет перенос имени класса формы, как **TMyForm**? Вы не сможете использовать образцы кода, показанных выше.

*Application.CreateForm*

ожидает переменную типа

**TFormClass**

, а не строку.

Вы, вероятнее всего не сможете использовать **TMyForm.Create(...)**!

### Новый экземпляр формы из строки

Обратите внимание, что процедура *Application.CreateForm()* ожидает переменную типа **TFormClass**

своим первым параметром. Если мы сможем передать типовую переменную

### TFormClass

(из строки), мы сможем создавать форму по ее имени!

Функция **FindClass()** Delphi получает тип класса из строки. В поиске участвуют все зарегистрированные классы. Чтобы зарегистрировать класс, может быть запущена процедура **RegisterClass()**. Когда функция **FindClass** возвращает значение **TPersistentClass**, мы передаем его в **TFormClass** и новый объект **TForm** может быть создан!

### Пример

Создайте новый проект Delphi и назовите главную форму **MainForm (TMainForm)**. Добавьте три новых формы в проект и назовите их:

**FirstForm (TFirstForm)**

**SecondForm (TSecondForm)**

и **ThirdForm (TThirdForm)**

Удалите их из автосозданных форм в свойствах проекта. Затем поместите **ListBox** на **MainForm** и добавьте в него три строки (**TFirstForm, TSecondForm, TThirdForm**).



В событии OnCreate MainForm регистрируются классы:

```
procedure TMainForm.FormCreate(Sender: TObject); begin RegisterClass(TFirstForm); RegisterClass(TSecondForm); RegisterClass(TThirdForm); end;
```

Как только мы щелкаем кнопкой, мы находим имя выбранной формы и вызываем процедуру **CreateFormFromName**:

```
procedure TMainForm.CreateFormButtonClick(Sender: TObject); var s : string; begin s := ListBox1.Items[ListBox1.ItemIndex]; CreateFormFromName(s); end;
```

Если будет выбран первый пункт из списка, то переменная "s" будет содержать значение " **TFirstForm**".

Событие CreateFormFromName создаст экземпляр формы **TFirstForm**

:

```
procedure CreateFormFromName(const FormName : string); var fc : TFormClass; f : TForm; begin fc := TFormClass(FindClass(FormName)); f := fc.Create(Application); f.Show; end;{ CreateFormFromName }
```

И это все!

