

Две функции, которые очень важны для работы с изображениями – это **BitBlt** и **Stretch Blt**. Обе они служат для копирования растровых изображений, а при помощи функции **StretchBlt** можно также изменять размер изображения.

Это две Windows API функции, а это значит, что в качестве параметра нужно передавать дескриптор холста. В Delphi, однако, есть аналогичные функции - **TCanvas.CopyRect** и **TCanvas.StretchDraw**. Однако, они работают намного медленнее, чем аналогичные API функции.

В конце списка передаваемых параметров передается так называемый код операции. Он определяет, как передаваемые пиксели, а также пиксели, которые находятся на холсте, будут связаны между собой. Например, **SRCCOPY** обеспечивает нормальное копирование, **SRCINVERT** конвертирует пиксели источника и приемника при помощи операнда *ИЛИ*, **SRCAND** связывает пиксели при помощи операнда *И*.

Пример использования

Следующий пример выводит на холст формы изображение, которое загружено в **TImage Image1**. Изображение будет негативным по отношению к начальному изображению, а также изменено по размеру.

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject); begin
SetStretchBltMode(Canvas.Handle, HALFTONE); StretchBlt(Canvas.Handle, 10, 10, 100, 100,
Image1.Canvas.Handle, 0, 0, Image1.Width, Image1.Height, SRCINVERT); end;
```

Результат работы приложения



Для начала загрузите растровое изображение в *Image1*.