

Самый простой способ изменить точечный рисунок во время выполнения состоит в том, чтобы использовать метод **Assign**. Имейте в виду, что когда свойство является объектом, это связывает память с ним.

Память, связанная со старым значением должна быть освобождена, а новая память должна быть назначена.

[КНИГИ КИЕВ](#)

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject); var Image: TBitmap; begin  
Image:=TBitmap.Create; if N ImageList1.Count then N:= 0; Image.Free; end;
```