

Следующая статья объясняет, как создать диалоговое окно сообщения, которое будет содержать свою иконку из ресурсов.

В API Windows есть следующие функции:

```
BOOL API MessageBoxIndirect(LPMSGBOXPARAMS lpMsgBoxParams);
```

Структура **lpMsgBoxParams** выглядит следующим образом:

```
typedef struct {    UINT    cbSize;    HWND    hwndOwner;    HINSTANCE hInstance;    LPCSTR  lpszText;    LPCSTR  lpszCaption;    DWORD   dwStyle;    LPCSTR  lpszIcon;    DWORD   dwContextHelpId;    MSGBOXCALLBACK lpfnMsgBoxCallback;    DWORD   dwLanguageId; }
```

Переменной **lpszIcon** может быть передано название ресурса. Далее функция будет выглядеть следующим образом:

```
uses Windows; function ShowMessageDlgEx(const AText, ACaption: string; const ResID: Integer; Style: Cardinal = MB_OK): Cardinal; var lpMsgBoxParams : MsgBoxParams; begin with lpMsgBoxParams do begin cbSize := SizeOf(lpMsgBoxParams); hwndOwner := Application.Handle; hInstance := SysInit.hInstance; lpszText := PChar(AText); lpszCaption := PChar(ACaption); dwStyle := MB_USERICON or MB_TOPMOST or Style; lpszIcon := MAKEINTRESOURCE(ResID); dwContextHelpID := 0; lpfnMsgBoxCallback := nil; dwLanguageId := LANG_ENGLISH; end; Result := Cardinal(MessageBoxIndirect(lpMsgBoxParams)); end;
```

Процедуре должно быть передано по крайней мере три параметра. Это текст сообщения, заголовок и имя ресурса.

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject); begin ShowMessageDlgEx('Проверка работы окна', 'Информация', 101); end;
```

Предварительно, нужно включить иконку под именем *101* в файл ресурсов с проектом. Иконка должна иметь размер 32x32 пиксела.

Четвертый параметр является необязательным. Он контролирует, какие кнопки будут отображаться в окне сообщения. Затем функция возвращает на какую кнопку нажал пользователь.

```
if ShowMessageDlgEx(Привет, как дела?', 'Информация', 101, MB_YESNO) = IDYES then ShowMessageDlgEx('Прекрасно!', 'Информация', 101); else ShowMessageDlgEx(':', 'Информация', 101); end;
```

Внешний вид окна может быть изменен при помощи переменной **dwStyle**.

Пример

```
dwStyle:= MB_OKCANCEL or MB_ICONQUESTION or MB_TOPMOST;
```

Теперь окно отображается с двумя кнопками (ОК и Cancel), со знаком вопроса, поверх всех окон.