



Основная задача формы-заставки – это отображение какого-либо изображения, в то время, пока загружается главная форма приложения. Также на форме-заставке могут отображаться сведения о состоянии загрузки данных, модулей, которые использует приложение.

После того, как приложение будет загружено, форма-заставка скрывается, а главная форма выходит на первый план.

### Splash Screen

Есть несколько видов форм-заставок. В основном, она используется для отображения информации или изображения во время загрузки основного приложения. В другом случае, ее можно использовать для отображения номера версии, информации об авторе, сведений о программе.

Также эта форма может напоминать о регистрации продукта, а также выполнять функции формы регистрации.

И еще один случай применения: показывать пользователю время ожидания выполнения той или иной задачи.

### Реализация Splash Screen

Давайте создадим простую форму-заставку (**Splash Screen**). Для этого выполните следующие шаги:

1. Добавьте новую форму в проект ( пункт меню *File -> New -> Form*).
2. Измените свойство **Name** формы на *SplashScreen*.
3. Измените свойство **BorderStyle** на *bsNone*, а свойство **Position** установите в *poScreenCenter*

4. По желанию, на эту форму можно добавить какие-либо компоненты: Label, Image, Button, Panel и т.д. для улучшения внешнего вида формы.

5. Выберите меню *Project -> Options...*, на вкладке **Forms** уберите форму **SplashScreen** из

списка автосоздаваемых форм (

**Auto-Create Forms**

) в список

**Available Forms**

. Создавать и открывать форму мы будем программно в коде приложения.

6. Выберите меню *Project -> View Source*.

7. Добавьте следующий код в текст программы модуля проекта (файл *Project .dpr*).  
`Application.Initialize; //эта строка уже есть! SplashScreen := TSplashScreen.Create(nil) ;  
SplashScreen.Show; SplashScreen.Update;`

8. Перед `Application.Run`, вставьте следующие строки: `SplashScreen.Hide;`  
`SplashScreen.Free;`

9. Это все! Теперь запустите приложение и наблюдайте, как будет вести себя **SplashScreen**

. Он будет выводиться в центре экрана, не иметь границ. После загрузки основной формы, он исчезнет.