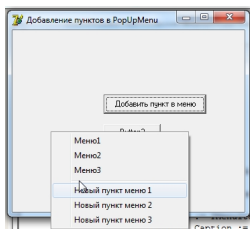


Когда Вы разрабатываете приложение, которое имеет всплывающее меню, часто возникает необходимость добавлять пункты меню во время работы приложения. Каждый пункт меню представлен классом **TMenuItem**. Когда пользователь щелкает на пункте меню, происходит событие

OnClick

. Вам же нужно перехватить это событие и отреагировать на него.



Добавление пунктов меню во время выполнения

Поместите компонент **TPopupMenu** на форму и задайте ему имя *PopupMenu1*. Далее запишите следующий код:

```
type TForm1 = class(TForm)  PopupMenu1: TPopupMenu;  N11: TMenuItem;  N21: TMenuItem;  N31: TMenuItem;  N1: TMenuItem;  btnAddItem: TButton;  Button2: TButton;  procedure btnAddItemClick(Sender: TObject);  procedure PopupItemClick(Sender: TObject);  private { Private declarations }  public { Public declarations }  end;  var Form1: TForm1;  i: integer = 1;  implementation {$R *.dfm}  procedure TForm1.btnAddItemClick(Sender: TObject);  var menuItem: TMenuItem;  begin  menuItem := TMenuItem.Create(PopupMenu1);  menuItem.Caption := 'Новый пункт меню ' + IntToStr(i);  menuItem.OnClick := PopupItemClick;  { Назначьте свойству Tag любое целое число по которому мы будем его идентифицировать }  menuItem.Tag := i;  PopupMenu1.Items.Add(menuItem);  i := i + 1;  end;  Пример использования:  procedure TForm1.PopupItemClick(Sender: TObject);  begin  if (Sender as TMenuItem).Tag = 5 then  ShowMessage('Hello! It's menu item ');  end;
```