

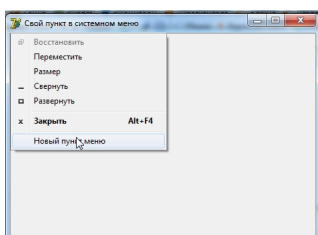
Этот пример демонстрирует использование функции **AppendMenu()** Windows API, чтобы добавить в конец системного меню новый пункт. Мы определим новую системную константу

SC_MyMenuItem

которая будет использоваться для идентификации нашего нового пункта меню в системе. После добавления пункта меню, будем ловить сообщение

WM_SYSCOMMAND

, чтобы проверить, выбран ли наш пункт меню.



```
type TForm1 = class(TForm) procedure FormCreate(Sender: TObject); private {
Private declarations } procedure WMSysCommand(var Msg: TWMSysCommand);
message WM_SYSCOMMAND; public { Public declarations } end; const
SC_MyMenuItem = WM_USER + 1; var Form1: TForm1; implementation {$R *.dfm}
procedure TForm1.FormCreate(Sender: TObject); begin
AppendMenu(GetSystemMenu(Handle, FALSE), MF_SEPARATOR, 0, '');
AppendMenu(GetSystemMenu(Handle, FALSE), MF_STRING,
SC_MyMenuItem, 'Новый пункт меню'); end; procedure
TForm1.WMSysCommand(var Msg: TWMSysCommand); begin if Msg.CmdType =
SC_MyMenuItem then ShowMessage('Выполняем действие') else inherited; end; end.
```