

Функция *WinAPI BlockInput* блокирует события клавиатуры и мыши из вызывающих приложений.

Поместите кнопку *Button1* на форму *Form1* и используйте этот код в обработчике события *OnClick* кнопки. Как только Вы щелкните кнопку, Ваша клавиатура и мышь будет заблокирована в течении 5 секунд.

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject); function FuncAvail(dllName,
funcName: string; var p: pointer): boolean; var lib: THandle; begin result := false;
p := nil; if LoadLibrary(PChar(dllName)) = 0 then exit; lib :=
GetModuleHandle(PChar(dllName)); if lib 0 then begin p := GetProcAddress(lib,
PChar(funcName)); if p nil then Result := true; end; end; var BlockInput :
function(Block: BOOL): BOOL; stdcall; begin if FuncAvail('USER32.DLL', 'BlockInput',
@BlockInput) then begin ShowMessage('Ваша Мышь и Клавиатура будет
заблокирована на 5 секунд!'); BlockInput(true); Sleep(5000); BlockInput(false);
end; end; end.
```