

Как получить подсказку, которая появляется в **TEdit**, когда пользователь вводит текст, а не только, когда мышь задерживается над компонентом?

Создайте одну общую переменную, чтобы управлять состоянием подсказки:

```
var Myhint: THintWindow;
```

Теперь поместите в форму эту функцию для активации подсказки:

```
function TForm1.RevealHint (Control: TControl): THintWindow; var ShortHint: string;
AShortHint: array[0..255] of Char; HintPos: TPoint; HintBox: TRect; begin Result :=
THintWindow.Create(Control); ShortHint := GetShortHint(Control.Hint); HintPos :=
Control.ClientOrigin; Inc(HintPos.Y, Control.Height + 6); HintBox := Bounds(0, 0,
Screen.Width, 0); DrawText(Result.Canvas.Handle, StrPCopy(AShortHint, ShortHint), -1,
HintBox, DT_CALCRECT or DT_LEFT or DT_WORDBREAK or DT_NOPREFIX);
OffsetRect(HintBox, HintPos.X, HintPos.Y); Inc(HintBox.Right, 6); Inc(HintBox.Bottom, 2);
Result.ActivateHint(HintBox, ShortHint); end;
```

И поместите эту процедуру для деактивации подсказки:

```
procedure TForm1.RemoveHint (var Hint: THintWindow); begin Hint.ReleaseHandle;
Hint.Free; Hint := nil; end;
```

Для активации:

```
Myhint:= RevealHint(edit1); // Измените имя Edit1 на имя компонента, // где Вы хотите,
чтобы появлялась подсказка
```

Для деактивации:

```
RemoveHint(Myhint)
```

По материалам <http://delphi.3000.com>