

Здесь описывается способ сворачивания и закрытия приложения простым вращением колеса мыши на системных кнопках приложения.

```
unit Unit1; interface uses Windows, Messages, SysUtils, Classes, Graphics,
Controls, Forms, Dialogs, StdCtrls; type TForm1 = class(TForm) Button1: TButton;
procedure Button1Click(Sender: TObject); procedure FormCreate(Sender: TObject);
private procedure lik(var Msg: TWMNCHITTEST); message WM_NCHITTEST;
public { Public declarations } end; var Form1: TForm1; tx: Boolean; implementation
{$R *.DFM} procedure TForm1.lik(var Msg:TWMNCHITTEST); begin inherited; //ответить
на другие команды if tx = true then //проверить, возможно ли begin if Msg.Result =
Windows.HTMINBUTTON then Application.Minimize else if Msg.Result =
Windows.HTCLOSE then Close; //делать Windows для этого end; end; procedure
TForm1.Button1Click(Sender: TObject); begin tx:= True; //Эта функция допускает end;
procedure TForm1.FormCreate(Sender: TObject); begin tx:= False; //Отключаем это end;
end.
```

Это то же самое, что и нажатие F2, сопровождаемое Alt + Стрелка Вниз.