

В этой статье описывается как создать форму, которая сворачивается рулоном по высоте до высоты заголовка.

Есть компонент для сворачивания формы, но здесь показано, как написать код в самой форме, затем можно добавить ее в **Object Repository** и просто добавлять эту форму для многократного использования.

Вот этот код:

```
unit testmain; interface uses Windows, Messages, SysUtils, Classes, Graphics,
Controls, Forms, Dialogs, ExtCtrls, StdCtrls, Printers, Buttons, ShellAPI; type TForm1 =
class(TForm) procedure FormCreate(Sender: TObject); private { Private declarations }
FOldHeight : Integer; procedure WMNCRButtonDown(var Msg : TWMNCRButtonDown);
message WM_NCRBUTTONDOWN; public { Public declarations } end; var Form1:
TForm1; implementation {$R *.DFM} procedure TForm1.FormCreate(Sender: TObject);
begin FOldHeight := ClientHeight; end; procedure TForm1.WMNCRButtonDown(var Msg :
TWMNCRButtonDown); var I : Integer; begin if (Msg.HitTest = HTCAPTION) then if
(ClientHeight = 0) then begin I := 0; while (I < FOldHeight) then I :=
FOldHeight; ClientHeight := I; Application.ProcessMessages; end; end
else begin FOldHeight := ClientHeight; I := ClientHeight; while (I > 0) do
begin I := I - 40; if (I
```

начала в ответ на сообщение

WM_NCRBUTTONDOWN

и процедуру

WMNCRButtonDown

, обрабатывающую сообщение, указываем свернуть окно / развернуть.

WM_NCRBUTTONDOWN

срабатывает каждый раз, когда нажата правая кнопка в неклиентской области, меню или области заголовка формы. (Клиентская область - где происходит вся деятельность окна. Вообще,

Windows API

ограничивает рисование только в пределах клиентской области).

Delphi инкапсулирует **WM_NCRBUTTONDOWN** в типе **TWMNCRButtonDown**, который является фактически порождением от типа

TWMNCHitMessage

, который имеет следующую структуру:

```
type TWMNCHitMessage = record
    Msg : Cardinal; HitTest : Integer;
    XCursor : SmallInt; YCursor : SmallInt; Result : Longint; end;
```

В таблице рассмотрены параметры структуры **TWMCHitMessage** более подробно:

Поля записи TWMNCHitMessage		Параметр	Тип	Описание
Msg	Cardinal			Каждое сообщение Windows имеет целочисленный идентификатор. Это константа, которая определяет тип сообщения.
HitTest	Integer			Это константа, которая определяет флаги, которые используются для обработки сообщения. Например, HTCAPTION указывает на флаги заголовка.
XCursor	SmallInt			Значение позиции X курсора относительно клиентской области.
YCursor	SmallInt			Значение позиции Y курсора относительно клиентской области.
Result	LongInt			Значение результата. Например, WM_NCRBUTTON указывает на флаги кнопки.

Теперь давайте рассмотрим код более подробно.

Нужно просто создать перехватчики сообщений, чтобы иметь дело с сообщениями, которые не обрабатываются объектом по умолчанию. Щелчок правой кнопкой мыши в области заголовка не обрабатывается, поэтому нужно создать для него перехватчик. Процедура `procedure WMNCRButtonDown(var Msg: TWMNCRButtonDown); message WM_NCRBUTTONDOWN;` это и есть перехватчик сообщения. Вот что происходит в процедуре:

Чтобы сделать это, нужно создать переменную *FOldHeight* и устанавливать ее значение в **FormCreate** всякий раз, когда форма должна быть свернута. Эта переменная нужна для того, чтобы помнить какой размер был до того, как он был изменен до 0.