

В этой статье описывается как создать форму, которая сворачивается рулоном по высоте до высоты заголовка.

Есть компонент для сворачивания формы, но здесь показано, как написать код в самой форме, затем можно добавить ее в **Object Repository** и просто добавлять эту форму для многократного использования.

Вот этот код:

```
unit testmain; interface uses Windows, Messages, SysUtils, Classes, Graphics,
Controls, Forms, Dialogs, ExtCtrls, StdCtrls, Printers, Buttons, ShellAPI; type TForm1 =
class(TForm) procedure FormCreate(Sender: TObject); private { Private declarations }
FOldHeight : Integer; procedure WMNCRButtonDown(var Msg : TWMNCRButtonDown);
message WM_NCRBUTTONDOWN; public { Public declarations } end; var Form1:
TForm1; implementation {$R *.DFM} procedure TForm1.FormCreate(Sender: TObject);
begin FOldHeight := ClientHeight; end; procedure TForm1.WMNCRButtonDown(var Msg :
TWMNCRButtonDown); var I : Integer; begin if (Msg.HitTest = HTCAPTION) then if
(ClientHeight = 0) then begin I := 0; while (I < FOldHeight) then I :=
FOldHeight; ClientHeight := I; Application.ProcessMessages; end; end
else begin FOldHeight := ClientHeight; I := ClientHeight; while (I > 0) do
begin I := I - 40; if (I
```

начала в ответ на сообщение

**WM\_NCRBUTTONDOWN**

и процедуру

**WMNCRButtonDown**

, обрабатывающую сообщение, указываем свернуть окно / развернуть.

**WM\_NCRBUTTONDOWN**

срабатывает каждый раз, когда нажата правая кнопка в неклиентской области, меню или области заголовка формы. (Клиентская область - где происходит вся деятельность окна. Вообще,

*Windows API*

ограничивает рисование только в пределах клиентской области).

Delphi инкапсулирует **WM\_NCRBUTTONDOWN** в типе **TWMNCRButtonDown**, который является фактически порождением от типа

**TWMNCHitMessage**

, который имеет следующую структуру:

```
type TWMNCHitMessage = record   Msg   : Cardinal;   HitTest : Integer;
XCursor : SmallInt;   YCursor : SmallInt;   Result : Longint; end;
```

В таблице рассмотрены параметры структуры **TWMCHitMessage** более подробно:

Поля записи <b>TWMNCHitMessage</b>		Параметр	Тип	Описание
<b>Msg</b>	Cardinal			Каждое сообщение Windows имеет целочисленный идентификатор. Это константа, которая определяет тип сообщения.
<b>HitTest</b>	Integer			Это константа, которая определяет флаги, которые используются для обработки сообщения.
<b>XCursor</b>	SmallInt			Значение позиции X курсора относительно левого края клиентской области.
<b>YCursor</b>	SmallInt			Значение позиции Y курсора относительно верхней границы клиентской области.
<b>Result</b>	LongInt			Значение результата обработки сообщения. Например, <b>WM_NCRBUTTON</b> .

Теперь давайте рассмотрим код более подробно.

Нужно просто создать перехватчики сообщений, чтобы иметь дело с сообщениями, которые не обрабатываются объектом по умолчанию. Щелчок правой кнопкой мыши в области заголовка не обрабатывается, поэтому нужно создать для него перехватчик. Процедура `procedure WMNCRButtonDown(var Msg: TWMNCRButtonDown); message WM_NCRBUTTONDOWN;` это и есть перехватчик сообщения. Вот что происходит в процедуре:

Чтобы сделать это, нужно создать переменную *FoldHeight* и устанавливать ее значение в **FormCreate** всякий раз, когда форма должна быть свернута. Эта переменная нужна для того, чтобы помнить какой размер был до того, как он был изменен до 0.