

Для создания этой задачи, мы уберем форму из проекта. В **DLL** помещаем изображение. А саму **DLL** поместим в каталог проекта. Ну а дальше все видно из текста программы:

```
program BitmapWithoutForm; uses Windows, Graphics; {$R *.res} var
DeskCanvas: TCanvas; Bitmap: TBitmap; Lib: THandle; begin Lib:=
LoadLibrary('ResPict.dll'); if Lib > 32 then begin Bitmap:= TBitmap.Create;
DeskCanvas:= TCanvas.Create; try DeskCanvas.Handle:= GetDC(0); try
Bitmap.Handle:= LoadBitmap(Lib, 'PIC_1'); DeskCanvas.Draw(0, 0, Bitmap); finally
ReleaseDC(0, DeskCanvas.Handle); DeskCanvas.Handle:= 0; end; finally
DeskCanvas.Free; Bitmap.Free; FreeLibrary(Lib); end; end; end.
```