

Windows определяет специальные константы для каждой клавиши, которую пользователь может нажать. Виртуальные коды клавиш идентифицируют различные виртуальные клавиши. Эти константы могут использоваться в Delphi, например, в обработчике событий *OnKeyUp* и *OnKeyDown*.

События *OnKeyUp* и *OnKeyDown* обеспечивают самый низкий уровень ответа от клавиатуры. И обработчики событий *OnKeyUp* и *OnKeyDown* могут отвечать на все клавиши клавиатуры, включая функциональные клавиши, а также *Alt*, *Shift*, *Ctrl*.

Параметр **Key** в обработчике событий *OnKeyUp* (или *OnKeyDown*) - виртуальный код клавиши. Вот как можно перевести их в символы:

```
function GetCharFromVirtualKey(Key: Word): string; var keyboardState:
TKeyboardState; asciiResult: Integer; begin GetKeyboardState(keyboardState) ;
SetLength(Result, 2) ; asciiResult := ToAscii(key, MapVirtualKey(key, 0), keyboardState,
@Result[1], 0) ; case asciiResult of 0: Result := "" ; 1: SetLength(Result, 1) ; 2:;
else Result := "" ; end; end;
```

Пример использования:

Поместите управление **Мемо** на **Form** и опишите обработчик события **OnKeyDown** как:

```
procedure TForm1.Memo1KeyDown(Sender: TObject; var Key: Word; Shift:
TShiftState) ; begin Self.Caption := GetCharFromVirtualKey(Key) ; end; свадебное видео киев
```