

Чтобы перехватывать действия с USB портом, нужно обработать сообщение Windows **WM_DEVICECHANGE**

. Ниже приведена программа, которая следит за состоянием USB портов.

```
type TForm1 = class(TForm) private { Private declarations } procedure
WMDeviceChange(var Msg: TMessage); message WM_DEVICECHANGE; public { Public
declarations } end; const DBT_DEVICEARRIVAL = $8000; // определение системой
нового устройства DBT_DEVICEQUERYREMOVE = $8001;
DBT_DEVICEQUERYREMOVEFAILED = $8002; DBT_DEVICEREMOVEPENDING = $8003;
DBT_DEVICEREMOVECOMPLETE = $8004; DBT_DEVICETYPESPECIFIC = $8005;
DBT_CONFIGCHANGED = $18; var Form1:TForm1; implementation {$R *.dfm}
procedure TForm1.WMDeviceChange(var Msg: TMessage); var s : string; begin { что-то
делается } case Msg.wParam of DBT_DEVICEARRIVAL :
ShowMessage('Устройство подключено'); DBT_DEVICEQUERYREMOVE: begin s :=
'Запрос на удаление устройства'; ShowMessage(s); { true разрешить удаление }
Msg.Result := integer(true); exit; end; DBT_DEVICEQUERYREMOVEFAILED : s :=
'Запрос на удаление устройства был отменен'; DBT_DEVICEREMOVEPENDING : s :=
'Устройство может быть удалено'; DBT_DEVICEREMOVECOMPLETE :
ShowMessage('Устройство извлечено'); DBT_DEVICETYPESPECIFIC : s := 'События
конкретных устройств'; DBT_CONFIGCHANGED : s:= 'Текущая конфигурация
изменена' else s := 'Неизвестное сообщение устройства'; end; if s " then
ShowMessage(s); inherited; end;
```