

Есть способ разместить изображение в ячейках **DBGrid**. Вы можете улучшить вид сетки. При добавлении цветов в **DBGrid**

можно произвести некоторые эффекты, если Вы действительно хотите улучшить визуальное представление сетки в Вашем приложении. Но Вы могли бы использовать изображение вместо скучного текста.

Есть [пример использования разноцветных строк](#) в **DBGrid**.

LastName	FirstName	HireDate	PhotoID	Salary
Baldwin	Baldwin	21.03.1991		\$ 23,300.00
Bender	Bender	09.10.1992		\$ 36,789.00
Bernes	Bernes	01.02.1991	5	\$ 34,482.00
Bishop	Bishop	01.06.1992		\$ 45,000.00
Bishop	Bishop	04.02.1992	202	\$ 27,000.00
Bubark	Bubark	15.04.1992		\$ 45,232.00
Cook	Cook	01.02.1993	204	\$ 35,500.00
De Souza	De Souza	18.02.1991	203	\$ 25,500.00
Fernal	Fernal	12.07.1993		\$ 40,500.00

Но что делать, если Вы хотите добавить некоторые изображения в определенную ячейку, чтобы обеспечить более привлекательный интерфейс?

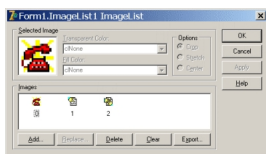
HireDate	LastName	Salary
28.12.1988	Nelson	40000
28.12.1988	Young	55000
06.02.1989	Lambert	25000
05.04.1989	Jensen	20000
17.04.1989	Grant	25000
17.01.1990	Roston	10000
01.05.1990	Lee	45332

Изображения в DBGrid

В обработчике события **OnDrawColumnCell** компонента **DBGrid1** наберите:

```
procedure TForm1.DBGrid1DrawColumnCell( Sender: TObject; const Rect: TRect;
DataCol: Integer; Column: TColumn; State: TGridDrawState); var bitmap : TBitmap;
fixRect : TRect; bmpWidth : integer; imgIndex : integer; begin fixRect := Rect; //
настройка поля 'LastName' if Column.Field = EmployeeTableLastName then begin
//получение требуемого изображения if EmployeeTableSalary.Value > 50000 then
imgIndex := 0 else if EmployeeTableSalary.Value > 25000 then imgIndex := 1 else
imgIndex := 2; bitmap := TBitmap.Create; try //получаем изображение из
ImageList //(используем значение поля "Salary") ImageList1.GetBitmap(imgIndex,
bitmap); //Установить размеры изображения bmpWidth := (Rect.Bottom - Rect.Top);
fixRect.Right := Rect.Left + bmpWidth; //рисуем изображение
DBGrid1.Canvas.StretchDraw(fixRect, bitmap); finally bitmap.Free; end; //
очистить прямоугольник, // добавить место для изображения fixRect := Rect;
fixRect.Left := fixRect.Left + bmpWidth; end; //рисовать текст по умолчанию
(установленная позиция) DBGrid1.DefaultDrawColumnCell( fixRect, DataCol,
Column, State); end;
```

Чтобы рисовать изображения на **TDBGrid**, поместим компонент **TImageList** (*ImageList1*) для хранения некоторых изображений. Добавим три изображения, которые будут отражать жалованье служащих.



DBGrid отображает данные из таблицы *Employee* базы данных **DBDEMOS**.