

Следующая функция определяет цвет пиксела на рабочем столе. В качестве параметров передаются координаты курсора. Для начала необходимо поместить на форму два компонента: **TTimer** и **TPanel** (панель будет окрашиваться цветом под курсором мыши).

```
function DesktopColor(const x,y: integer): TColor; var  c:TCanvas; begin  c:=
TCanvas.Create;  c.Handle:= GetWindowDC(GetDesktopWindow);  result:=
GetPixel(c.Handle, x, y);  c.Free; end;  { значение Interval таймера установим в значение
10,  с какой частотой будет обновляться информация. }  procedure
TForm1.Timer1Timer(Sender: TObject); var  pos: TPoint; begin  GetCursorPos(Pos);
Panel1.Color:= DesktopColor(pos.x, pos.y); end;
```