

Для того, чтобы создать заставку для приложения, необязательно создавать новую форму, достаточно вывести изображение, показать его, а затем уничтожить. Поместите на форму **TPanel** (*Panel1*), в нее **TImage** (*Image1*) и **Timer** (*Timer1*), помимо остальных компонентов. Свойство

Interval

компонента

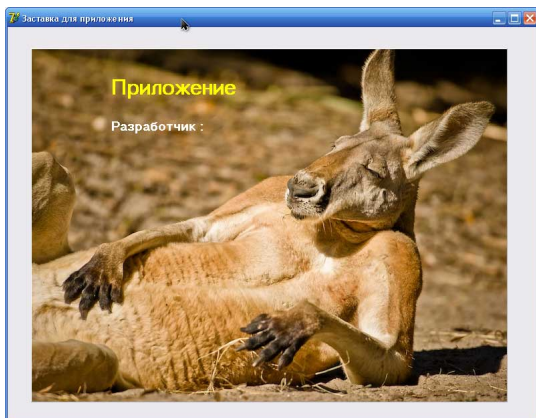
Timer1

установите, например, равным
3000

и запишите следующий код в событие

OnTimer

:



```
procedure TForm1.Timer1Timer(Sender: TObject); begin Image1.Free; Panel1.Free; Timer1.Free; end;
```

Через три секунды **Image1** и **Timer1** будут удалены из памяти компьютера и исчезнут с экрана.