



Компонент **TRichEdit** является редактором, который поддерживает форматирование текста: текст, который включает в себя изменение атрибутов шрифта, форматирование абзацев, форматирование текста.

**RTF** это фактически **ASCII** файлы со специальными командами, которые указывают сведения о форматировании, например, шрифта, полей и т.д.

Компонент **TRichEdit** не предоставляет методов для добавления или вставки фрагмента текста **RTF**. У него есть свойство *Lines*, которое позволяет добавить дополнительный текст, но если Вы захотите добавить текст, который содержит форматирование, он будет добавлен как простой текст

**ASCII**

Если Вы хотите "переместить" весь текст из одного **RichEdit** в другой, Вы можете использовать потоки, но содержание одного

**RichEdit**

будет полностью переписано из

**RichEdit**

-источника.

Вот функция, которая позволяет добавлять или вставлять **RTF** текст из одного редактора в другой, используя определенные в

**RichEdit**

функции обратного вызова:

```
uses RichEdit; procedure AppendToRichEdit(const source, destination : TRichEdit) ;
var rtfStream: TEditStream; sourceStream : TMemoryStream; function
EditStreamReader( dwCookie: DWORD; pBuff: Pointer; cb: LongInt; pcb: PLongInt):
DWORD; stdcall; begin result := $0000; try pcb^ := TStream(dwCookie).Read(pBuff^,
cb) ; except result := $FFFF; end; end; (*EditStreamReader*) begin
destination.Lines.BeginUpdate; sourceStream := TMemoryStream.Create; try
source.Lines.SaveToStream(sourceStream) ; sourceStream.Position := 0;
destination.MaxLength := destination.MaxLength + sourceStream.Size;
```

```
rtfStream.dwCookie := DWORD(sourceStream) ;   rtfStream.dwError := $0000;
rtfStream.pfnCallback := @EditStreamReader;   destination.Perform(   EM_STREAMIN,
  SFF_SELECTION or SF_RTF or   SFF_PLAINRTF, LPARAM(@rtfStream)   );   if
rtfStream.dwError $0000 then   raise Exception.Create('Ошибка вставки данных RTF. ');
finally   sourceStream.Free;   destination.Lines.EndUpdate;   end; end;
```

Процедура **AppendToRichEdit** получает два параметра. **AppendToRichEdit** копирует все содержимое "Источника" в

**RichEdit**

"Получатель".

В зависимости от выбора внутри **RichEdit** и положения курсора, процедура выше будет либо:

- **Заменять** выделенный текст
- **Вставлять** содержимое из источника в получатель в месте нахождения курсора
- **Добавлять** содержимое из источника в получатель.

