

При написании редактора свойств требуется пять основных шагов:

- Получение объекта редактора свойств
- Редактирование свойства как текст
- Редактирование свойства в целом
- Определение атрибутов редактора
- Регистрация редактора свойств

Delphi предоставляет огромную иерархию объектов редакторов свойств, которые Вы можете выбрать как отправную точку.

Вот основная иерархия:

```
PropertyEditor  TOrdinalProperty  TIntegerProperty  TColorProperty
TModalResultProperty  TTabOrderProperty  TCharProperty  TEnumProperty
TSetProperty  TShortcutProperty  TFloatProperty  TStringProperty
TComponentNameProperty  TFontNameProperty  TCaptionProperty
TSetElementProperty  TClassProperty  TFontProperty  TMethodProperty
TComponentProperty
```

Обратите внимание: определенное свойство в Delphi не знает ничего, относительно редактора свойств, который используется для его редактирования. Это

### **Инспектор Объектов**

определяет какой использовать редактор для какого свойства. Если Вам не нравится редактор свойств для определенного свойства, Вы можете использовать

### **Tools API**

, чтобы заменить его на какой-нибудь другой.