

Это простая кнопка, которая показывает точечный рисунок *DOOROPEN.bmp*, когда мышь нажата, иначе отображает *DOORCLOSED.bmp*

Только создайте файл ресурса с именем *MyCloseBtn.res* с двумя кнопками по имени *CLOSE* (*DOORCLOSED.bmp*) и *OPEN* (*DOOROPEN.bmp*)

```
unit MyCloseBtn; interface uses Windows, Messages, SysUtils, Classes, Controls,
Buttons; const STR_CLOSEBTN = 'CLOSE'; STR_OPENBTN = 'OPEN'; type
TMyCloseBtn = class(TSpeedButton) private procedure MyMouseDown(Sender: TObject;
Button: TMouseButton; Shift: TShiftState; X, Y: Integer); procedure
MyMouseUp(Sender: TObject; Button: TMouseButton; Shift: TShiftState; X, Y:
Integer); protected public constructor Create(AOwner: TComponent); override;
published end; procedure Register; implementation {$R *.res} procedure Register;
begin RegisterComponents('Samples', [TMyCloseBtn]); end; { TMyCloseBtn } constructor
TMyCloseBtn.Create(AOwner: TComponent); begin inherited; Self.NumGlyphs := 2;
OnMouseUp := MyMouseUp; OnMouseDown := MyMouseDown; if (csDesigning in
ComponentState) then begin Flat := true; Caption := 'CLOSE'; Width := 55;
Height := 45; Layout := blGlyphTop; end else begin
Glyph.LoadFromResourceName(HInstance, STR_CLOSEBTN); invalidate; end; end;
procedure TMyCloseBtn.MyMouseDown(Sender: TObject; Button: TMouseButton; Shift:
TShiftState; X, Y: Integer); begin Glyph.LoadFromResourceName(HInstance,
STR_OPENBTN); invalidate; end; procedure TMyCloseBtn.MyMouseUp(Sender: TObject;
Button: TMouseButton; Shift: TShiftState; X, Y: Integer); begin
Glyph.LoadFromResourceName(HInstance, STR_CLOSEBTN); invalidate; end; end.
```

По материалам <http://delphi.3000.com>