

Как можно перемещать компонент на форме?

Все, что нужно сделать - переписать динамический метод **MouseDown** основного класса **TControl** и

вызывать событие  
*WM\_SYSCOMMAND*  
с "волшебным" ключом  
**\$F012**

```
unit HREdit; interface uses Windows, Messages, SysUtils, Classes, Graphics,
Controls, Forms, Dialogs, StdCtrls; type THREdit = class(TEdit) private
fDragable:Boolean; protected procedure MouseDown(Button: TMouseButton;Shift:
TShiftState; X, Y: Integer);override; public Constructor
Create(AOwner:TComponent);override; Destructor Destroy;override; published
property Dragable:Boolean read fDragable write fDragable; end; procedure Register;
implementation procedure Register; begin RegisterComponents('HEADROOM
DEVELOPMENT', [THREdit]); end; { THREdit } constructor THREdit.Create(AOwner:
TComponent); begin inherited Create(AOwner); end; destructor THREdit.Destroy;
begin inherited; end; procedure THREdit.MouseDown(Button: TMouseButton; Shift:
TShiftState; X, Y: Integer); const SC_DragMove = $F012; // Важный ключ !! begin
inherited; if assigned(onMouseDown)then OnMouseDown(self,Button,Shift,x,y); if
fDragable then begin ReleaseCapture; (self as TControl).perform(WM_SysCommand,
SC_DragMove, 0); end; end; end.
```

По материалам <http://delphi.3000.com>