

Как добавить фоновое изображение в компонент?

Самый легкий способ - создать новый компонент, который осуществляет новое свойство изображения.

```
unit MyScrollBar; interface uses Windows, Messages, SysUtils,
Classes, Graphics, Controls, Forms, Dialogs; type TMyScrollBar =
Class( TScrollBar ) Private FBitmap: TBitmap; Procedure SetBitmap(
Const Value: TBitmap ); Procedure OnBitmapChange( Sender: TObject );
Procedure WMPaint( Var Message: TWMPaint ); Message WM_PAINT; Protected
Procedure Paint; Virtual; Public Constructor Create( AOwner: TComponent );
Override; Destructor Destroy; Override; Published Property Bitmap:
TBitmap Read FBitmap Write SetBitmap; End; Procedure Register; Implementation
Procedure Register; Begin RegisterComponents( 'Win32', [ tmyscrollbox ] ); End;
Constructor TMyScrollBar.Create( AOwner: TComponent ); Begin Inherited Create(
AOwner ); FBitmap := TBitmap.Create; FBitmap.OnChange := OnBitmapChange;
End; Destructor TMyScrollBar.Destroy; Begin FBitmap.Free; Inherited Destroy;
End; Procedure TMyScrollBar.OnBitmapChange( Sender: TObject ); Begin Invalidate;
End; Procedure TMyScrollBar.SetBitmap( Const Value: TBitmap ); Begin
FBitmap.Assign( Value ); End; Procedure TMyScrollBar.Paint; Var X, Y, W, H:
LongInt; Rect: TRect; DC: HDC; Begin Rect := GetClientRect; W :=
FBitmap.Width; H := FBitmap.Height; Y := Rect.Top; If ( H > 0 ) And ( W > 0 )
Then Begin DC := GetDC( Self.Handle ); While Y По материалам
http://delphi.3000.com
```