

Этот код использует **GetNodeAt**, чтобы добавить перемещенный узел как потомок узла в положении мыши, когда отпущена кнопка:

```
procedure TForm1.TreeView1DragDrop (Sender, Source: TObject; X, Y: Integer) ; var
  AnItem: TTreeNode;  AttachMode: TNodeAttachMode;  HT: THitTests; begin  if
  TreeView1.Selected = nil then Exit;  HT := TreeView1.GetHitTestInfoAt(X, Y) ;  AnItem :=
  TreeView1.GetNodeAt(X, Y) ;  if (HT - [htOnItem, htOnIcon, htNowhere, htOnIndent] HT) then
  begin  if (htOnItem in HT) or      (htOnIcon in HT) then      AttachMode := naAddChild
  else if htNowhere in HT then      AttachMode := naAdd      else if htOnIndent in HT then
  AttachMode := naInsert;  TreeView1.Selected.MoveTo(AnItem, AttachMode) ;  end;
end;
```