

Код ниже использует модуль **SysUtils**, чтобы очень просто определить какой язык по умолчанию используется операционной системой.

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject); var i: integer; begin i:=  
Languages.IndexOf(SysLocale.DefaultLCID); ShowMessage(Languages.Name[i]); end;
```

Класс **TLanguages** также содержит другую информацию в свойствах:

- **Count** - количество поддерживаемых системой локалей

- **Ext** - стандартное трехбуквенное обозначение для локали. Например, код *Ext[IndexOf(\$0409)]* вернет строковое значение **ENU**. Свойство - массив, начинающийся с нуля.

- **Name** - стандартное для Windows имя локали. Например, код *Name[IndexOf(\$0409)]* вернет строковое значение **English (United States)**. Свойство - массив, начинающийся с нуля.