

Класс **TStrings** имеет метод **AddObject**, который добавляет строку в список и связывает объект со строкой.

Если этот объект строка, тогда Вы должны будете представить строку как **Object...**

```
type TString = class(TObject) private fStr: String; public constructor
Create(const AStr: String); property Str: String read FStr write FStr; end; constructor
TString.Create(const AStr: String); begin inherited Create; FStr := AStr; end; { Вы
можете использовать это, чтобы добавлять строки любому свойству Objects, подобно
этому ... } var ostr: TString; begin ostr := TString.Create('My string as object');
ListBox1.Items.AddObject('Item string here', ostr); end; { для получения строки ... }
ostr := TString(ListBox1.Items.Objects[0]).Str; { Удостоверьтесь, что Вы освободили
объект String когда он больше не нужен } for j := 0 to ListBox1.Items.Count - 1 do begin
TString(ListBox1.Items.Objects[j]).Free; ListBox1.Items.Objects[j] := nil; end;
```