

Вызов этой процедуры из события формы *OnActivate* изменит размеры формы пропорционально разрешающей способности экрана, если разрешающая способность 1280x768, нужно вычислить ширину и высоту формы.

Форма должна быть установлена, чтобы автоматически изменять размер и *AutoScroll:=False*, по крайней мере во время новых вычислений. Также размер шрифта для формы должен быть вероятно 12 для шрифта, который будет изменен вниз, для 800x600, у всех управлений свойство *ParentFont:=True*, так как они изменяют размеры.

В то время, как это точно работает для старых разрешающих способностей экрана, которые были более-менее пропорциональны, а как изменить размеры для более продвинутых мониторов, например, для 1280x960 или 1280x1024? Расчитываем соотношение $ScrX / ScreenX = 1$.

```
uses math, windows; const screenx = 1280; screeny = 768; procedure
TForm1.AutoSizeAll ; var ScrX, ScrY, k: integer ; Ratio: double; begin ScrX:=
GetSystemMetrics( SM_CXSCREEN); // находим разрешающую способность значения
x ScrY:= (GetSystemMetrics( SM_CYSCREEN)); // находим разрешающую
способность значения y Ratio:= min(ScrX/ScreenX, ScrY/ScreenY); { берем меньшее
значение, чтобы окно не было слишком большим } ScaleBy(trunc(Ratio * 100), 100); {
изменить размеры всех управлений и постараться поместить их в правильную
позицию } { Центрируем форму на экране } Form1.Left:= CentreLeft(Form1.Width);
Form1.Top:= CentreTop(Form1.Height) ; end;
```

Этот код обращается к двум функциям *CentreLeft* и *CentreTop*. Они определены следующим образом:

```
function CentreLeft(fw: integer): integer; { Вычисляем Form.Left } var smcx: integer;
begin smcx:= GetSystemMetrics(SM_CXSCREEN); CentreLeft:=(smcx - fw) div 2; end;
function CentreTop(fh: integer): integer; { Вычисляем Form.Top } var smcy: integer; begin
smcy:= GetSystemMetrics(SM_CYSCREEN); CentreTop:= (smcy - fh) div 2; end;
```