

Для начала нужно создать файл ресурсов (\*.RES), который будет содержать необходимые шрифты. В нашем примере это *MyNewFonts.res*

Затем необходимо подключить этот файл ресурсов к проекту, добавив строку `{$R MyNewFonts.RES}`

в секцию

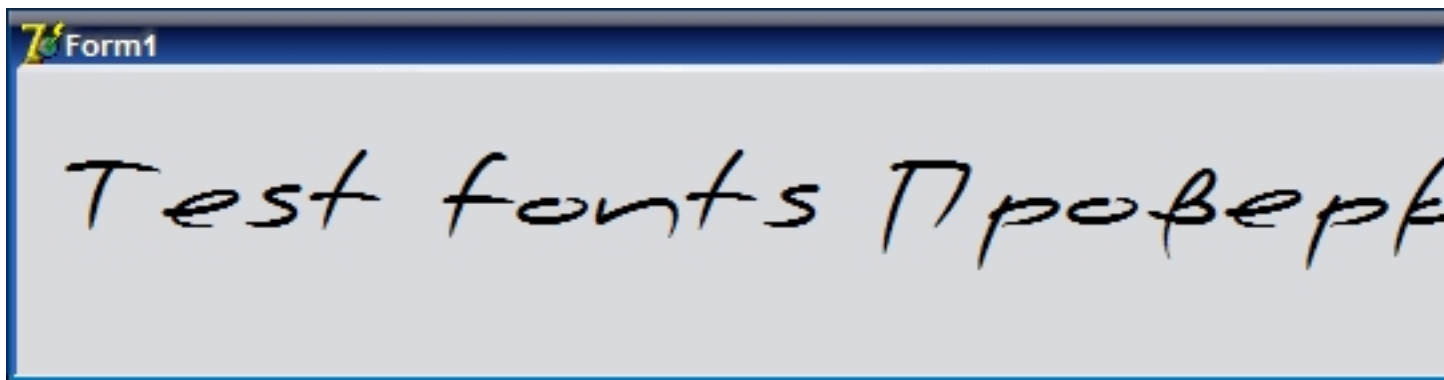
### **implementation**

. Для получения шрифта из ресурсов необходимо создать объект

### **TResourceStream**

и добавить шрифт процедурой

### **AddFontResource**



А для включения шрифта Вы должны использовать сообщение Windows **WM\_FONTCHANGE**. У нас есть

раздел

### **FONT**

, который содержит файл шрифта в файле ресурсов.

Шрифт загружаем в **MyNewFonts.res** файл в секцию **RCData** по имени *MYFONT*.

Посмотрим пример выполнения:

```
unit Unit1; interface uses Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes,
```

```
Graphics, Controls, Forms, Dialogs, StdCtrls; type TForm1 = class(TForm) Label1:
TLabel; procedure FormCreate(Sender: TObject); private { Private declarations }
public { Public declarations } end; var Form1: TForm1; implementation {$R *.dfm}
{$R MyNewFonts.res} // должен быть в папке с проектом или указать путь procedure
TForm1.FormCreate(Sender: TObject); var MyResStream: TResourceStream; begin
MyResStream:= TResourceStream.Create(hInstance, 'MYFONT', RT_RCDATA);
MyResStream.SaveToFile('MyFont1.ttf'); // Файл для хранения шрифта
AddFontResource(PChar('MyFont1.ttf')); // Теперь читаем его
SendMessage(HWND_BROADCAST, WM_FONTCHANGE, 0, 0); Label1.Font.Charset:=
DEFAULT_CHARSET; // Поставим по умолчанию Label1.Font.Size:= 24;
Label1.Font.Name:= 'PFScandalPro-DisplayBold'; // Здесь пишем имя шрифта end; end.
```