

Создайте текстовый файл с расширением **.rc**. Имя этого файла должно отличаться от имени файла-проекта или любого модуля проекта.

Файл должен содержать строку вроде:

```
TESTJPEG JPEG C:ProjectsProba.JPG
```

где:

- **TESTJPEG** - имя ресурса
- **JPEG** - пользовательский тип ресурса
- C:ProjectsProba.JPG - путь к JPEG файлу.

Пусть например rc-файл называется MyRes.rc

Запустите **BRCC32.exe** (Borland Resource CommandLine Compiler) - программа находится в каталоге Bin Delphi/C++ Builder - передав ей в качестве параметра полный путь к rc-файлу.

В нашем примере:

```
C:DelphiPathBINBRCC32.EXE C:ProjectPathMyRes.rc
```

Вы получите откомпилированный ресурс - файл с расширением **.res**. (в нашем случае MyRes.res).

Далее добавьте ресурс к своему приложению.

```
{ $R MyRes.RES } uses Jpeg; procedure LoadJPEGFromRes(TheJPEG : string;  
ThePicture : TPicture); var ResHandle : THandle; MemHandle : THandle; MemStream :  
TMemoryStream; ResPtr : PByte; ResSize : Longint; JPEGImage : TJPEGImage;  
begin ResHandle := FindResource(hInstance, PChar(TheJPEG), 'JPEG'); MemHandle  
:= LoadResource(hInstance, ResHandle); ResPtr := LockResource(MemHandle);
```

```
MemStream := TMemoryStream.Create; JPEGImage := TJPEGImage.Create; ResSize :=  
SizeOfResource(hInstance, ResHandle); MemStream.SetSize(ResSize);  
MemStream.Write(ResPtr^, ResSize); FreeResource(MemHandle); MemStream.Seek(0, 0);  
JPEGImage.LoadFromStream(MemStream); ThePicture.Assign(JPEGImage);  
JPEGImage.Free; MemStream.Free; end; procedure TForm1.Button1Click(Sender:  
TObject); begin LoadJPEGFromRes('TESTJPEG', Image1.Picture); end;
```