

Чтобы подключить свой файл ресурсов, Вы должны включить директиву компилятора `{$R MyFont.RES}`

в раздел

implementation

. Для извлечения шрифта из ресурса необходимо создать объект типа

TResourceStream

и добавить шрифт процедурой

AddFontResource

, а также Вы должны использовать сообщение

WM_FONTCHANGE

В ресурсном файле нужно создать раздел *MYFONT*, который будет содержать файл шрифта.

```
{$R MyFont.RES} { ... } procedure TForm1.FormCreate(Sender: TObject); var  
MyResStream: TResourceStream; begin  
MyResStream:=TResourceStream.Create(hInstance, 'MYFONT', RT_RCDATA);  
MyResStream.SavetoFile('Gen4.ttf'); AddFontResource(PChar('Gen4.ttf'));  
SendMessage(HWND_BROADCAST,WM_FONTCHANGE,0,0);  
Label1.Font.Charset:=SYMBOL_CHARSET; Label1.Font.Size:=24;  
Label1.Font.Name:='Gen4'; end;
```