

Иногда нужно отключить текущий хранитель экрана (ScreenSaver) для выполнения каких-либо длительных процессов. Вы можете использовать эту функцию, чтобы включить или отключить скринсэйвер. Передайте функции *True*, чтобы активировать или *False*, чтобы деактивировать скринсэйвер.

```
function ActivateScreenSaver (Activate: boolean): boolean; var IntActive: byte;
begin if Activate then IntActive := 1 else IntActive := 0; Result :=
SystemParametersInfo (SPI_SETSCREENSAVEACTIVE, IntActive, nil, 0);
end;
```