

Для того, чтобы вывести изображение в **Picture Control** в приложении, написанного на *WinApi*

, нужно прежде всего поместить

Picture Control

на форму в редакторе ресурсов.

Затем добавляем переменные **HWND** и **HBITMAP** для **Picture Control** и **Bitmap** соответственно.

```
HWND hPic; HBITMAP hBitmap;
```

В обработке события WM_INITDIALOG загружаем изображение из ресурсов и получаем хэндл Picture Control.

```
hBitmap = LoadBitmap(hInst, MAKEINTRESOURCE(IDB_BITMAP1)); hPic =  
GetDlgItem(hwnd, IDC_PICTURE);
```

В обработчике события WM_PAINT добавляем код:

```
BITMAP bm; PAINTSTRUCT ps; HDC hdc = BeginPaint(hwnd_pic, &ps); HDC hdcMem =  
CreateCompatibleDC(hdc); HGDIOBJ hbmOld = SelectObject(hdcMem, hBitmap);  
GetObject(hBitmap, sizeof(bm), &bm); BitBlt(hdc, 0, 0, bm.bmWidth, bm.bmHeight, hdcMem, 0,  
0, SRCCOPY); SelectObject(hdcMem, hbmOld); DeleteDC(hdcMem); EndPaint(hwnd_pic,  
&ps); {jcomments on}
```