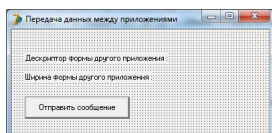


Связь между двумя приложениями можно выполнить, используя механизм обмена сообщений Windows. Мы можем использовать значение **HWND_BROADCAST** как первый параметр для функции

SendMessage

Для использования **HWND_BROADCAST** мы должны регистрировать наши сообщения в Windows.

Для тестирования, поместите на форму 2 компонента **TLabel** и **TButton**, например, так:



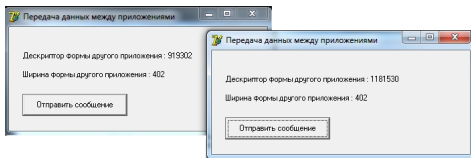
Вот полный код для реализации этого:

1. Определить тип структуры сообщения, как здесь:

```
unit Unit1; interface uses Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics,
Controls, Forms, Dialogs, StdCtrls; { Определяем тип структуры сообщения } type
TWMMYMessage = record   Msg: Cardinal; // (ID сообщения)   Handle: HWND; // (
wParam , Handle отправителя)   Info: LongInt; // ( lParam , указатель на данные )
Result: LongInt; end; type TForm1 = class(TForm)   Label1: TLabel;   Label2: TLabel;
  Button1: TButton;   procedure Button1Click(Sender: TObject); private { Private
declarations } public { Public declarations } // переопределяем метод DefaultHandler
procedure DefaultHandler(var Message); override;   procedure WMMYMessage(var Msg:
TWMMYMessage); end; var Form1: TForm1; { Объявляем переменную сообщения }
WM_OURMESSAGE: DWORD; implementation {$R *.dfm} { Реализация наших
методов DefaultHandler } procedure TForm1.DefaultHandler(var Message); var ee:
TWMMYMessage; begin with TMessage(Message) do begin if (Msg =
WM_OURMESSAGE) then begin ee.Msg:= Msg; ee.Handle:= wParam;
ee.Info:= lParam; // проверяем, если сообщение не от нас if ee.Handle = Handle then
  WMMYMessage(ee); end else inherited DefaultHandler(Message); end; end;
  procedure TForm1.WMMYMessage(var Msg: TWMMYMessage); begin Label1.Caption:=
Format('Дескриптор формы другого приложения : %d', [Msg.Handle]); Label2.Caption:=
Format('Ширина формы другого приложения : %d', [Msg.Info]); end; { Добавляем
```

```
сообщение } procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject); begin  
SendMessage(HWND_BROADCAST, WM_OURMESSAGE, Handle, Width); end; {  
Регистрируем наше сообщение } initialization WM_OURMESSAGE:=  
RegisterWindowMessage('Our broadcast message'); end.
```

Компилируем и запускаем две копии приложения и проверяем все функциональные возможности.



[Скачать исходник](#)