

По умолчанию, свойство **Caption** формы выводит текст в заголовке формы рядом с системным меню. Если Вы хотите добавить свой собственный текст в заголовок формы, не трогая ее свойство **Caption**, нужно работать с сообщением Windows **WM\_NCPAINT**.



Сообщение **WM\_NCPAINT** посылается окну, когда ему необходимо перерисовывать рамку. Приложение может перехватить это сообщение и прорисовать собственные данные.

Обратите внимание, что Вам нужно перехватывать также сообщение **WM\_NCACTIVATE**. Это сообщение посылается окну, когда оно активируется или деактивируется. Без обработки сообщения

### **WM\_NCACTIVATE**

текст пользователя из заголовка исчезнет, когда форма потеряет фокус.

```
unit Unit1; interface uses Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms, Dialogs; type TForm1 = class(TForm) private { Private declarations } procedure WMNCPaint(var Msg: TWMNCPaint); message WM_NCPAINT; procedure WMNCActivate(var Msg: TWMNCActivate); message WM_ACTIVATE; procedure DrawCaption; public { Public declarations } end; var Form1: TForm1; implementation {$R *.dfm} { TForm1 } procedure TForm1.DrawCaption; const sText = 'Текст в заголовке'; var canvas: TCanvas; begin canvas:= TCanvas.Create; try canvas.Handle:= GetWindowDC(Self.Handle); with canvas do begin Brush.Style:= bsClear; Font.Color:= clYellow; TextOut( { Отступ справа } Self.Width - 150, { Отступ сверху } 10, { Собственно, текст } sText); end; finally ReleaseDC(Self.Handle, canvas.Handle); canvas.Free; end; end; procedure TForm1.WMNCActivate(var Msg: TWMNCActivate); begin inherited; DrawCaption; end; procedure TForm1.WMNCPaint(var Msg: TWMNCPaint); begin inherited; DrawCaption; end; end.
```